public partial class MainWindow : Window

{

Gebouw objgebouw;

Lift objLift;

int intVerdiep;

Rectangle objRechthoekLift = new Rectangle();

public MainWindow()

{

InitializeComponent();

objgebouw = new Gebouw(30, 10, 20);

objLift = new Lift(objgebouw);

//Teken verdiepingen

for (intVerdiep = 0; intVerdiep <= objgebouw.Aantalverdiep; intVerdiep ++)

{

Rectangle objverd = new Rectangle();

objverd.Width = objgebouw.Breedteverdiep;

objverd.Height = objgebouw.Hoogteverdiep;

objverd.Margin = new Thickness(10, 500 - ((intVerdiep+1) \* objgebouw.Hoogteverdiep), 0, 0);

objverd.Stroke = new SolidColorBrush(Colors.White);

cnvGebouw.Children.Add(objverd);

}

//Teken lift op verdieping 0

objRechthoekLift.Width = objLift.Breedte;

objRechthoekLift.Height = objLift.Hoogte;

objRechthoekLift.Margin = new Thickness(10, cnvGebouw.Height - (objLift.HuidigVerdiep + 1) \* objLift.Hoogte, 0, 0);

objRechthoekLift.Fill = new SolidColorBrush(Colors.Blue);

cnvGebouw.Children.Add(objRechthoekLift);

}

private void btnLiftGo\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

//Error Message

int intBestemming;

intBestemming = Convert.ToInt16(txtBestemming.Text);

if (intBestemming < 0 || intBestemming > objgebouw.Aantalverdiep)

{

MessageBox.Show("Geef een juiste verdieping in");

}

//Verander Verdiep

else

{

//Logical

objLift.Bestemming = intBestemming;

objLift.GaNaarBestemming();

//Graphic

objRechthoekLift.Width = objLift.Breedte;

objRechthoekLift.Height = objLift.Hoogte;

objRechthoekLift.Margin = new Thickness(10, cnvGebouw.Height - (objLift.HuidigVerdiep + 1) \* objLift.Hoogte, 0, 0);

objRechthoekLift.Fill = new SolidColorBrush(Colors.Blue);

}

}

}

class Gebouw

{

private int \_hoogteverdiep, \_breedteverdiep, \_aantalverdiep;

public int Aantalverdiep

{

get

{

return \_aantalverdiep;

}

}

public int Hoogtegebouw

{

get

{

return \_hoogteverdiep \* \_aantalverdiep;

}

}

public int Hoogteverdiep

{

get

{

return \_hoogteverdiep;

}

}

public int Breedteverdiep

{

get

{

return \_breedteverdiep;

}

}

//Constructor

public Gebouw(int pintaantalverdiep, int pinthoogteverdiep, int pintbreedteverdiep)

{

\_aantalverdiep = pintaantalverdiep;

\_hoogteverdiep = pinthoogteverdiep;

\_breedteverdiep = pintbreedteverdiep;

}

}

class Lift

{

//Klassenvariabelen

private int \_breedtelift, \_hoogtelift, \_aantalverdiep, \_bestemming, \_huidigverdiep;

//Constructor

public Lift(Gebouw pobjGebouw)

{

\_aantalverdiep = pobjGebouw.Aantalverdiep;

\_breedtelift = pobjGebouw.Breedteverdiep;

\_hoogtelift = pobjGebouw.Hoogteverdiep;

\_huidigverdiep = 0;

}

//Eigenschappen

public int AantalVerdiepingen

{

get

{

return \_aantalverdiep;

}

}

public int Breedte

{

get

{

return \_breedtelift;

}

}

public int Hoogte

{

get

{

return \_hoogtelift;

}

}

public int Bestemming

{

set

{

if (\_bestemming <= \_aantalverdiep)

{

\_bestemming = value;

}

}

}

public int HuidigVerdiep

{

get

{

return \_huidigverdiep;

}

}

//Methoden

public void GaNaarBestemming()

{

\_huidigverdiep = \_bestemming;

}

}